

Gränssnittsdesign

Undervisningen i kursen ska behandla följande centrala innehåll:

Gränssnitt för en applikation.

Genomförande av förstudier genom problemformulering utifrån kundönskemål, identifikation av målgrupper och typanvändare, undersökning av tekniska förutsättningar och liknande applikationer samt formulering av målsättningar och framgångskriterier.

Genomförande av gränssnittsdesignprojekt, vilket innebär idégenerering, skisser, återkoppling till beställare, interaktiv prototyp, testning, dokumentation och överlämnande för implementering.

Datorstöd för projekthantering.

Inhämtning och värdering av information.

Redigering och anpassning av digital bild och video samt digitalt ljud till ett gränssnitt.

Kommunikationsteknik och textbearbetning för effektiv anpassning till relevant medium.

Faktorer som skapar en god användarupplevelse.

Typsnitt, färgscheman och principer för layout av gränssnitt.

Informationsarkitektur och användarvänlig navigation.

Konventioner och formspråk eller mönster för interaktion, inmatnings- och utmatningsmetoder och vanligt förekommande gränssnittselement, till exempel textinmatningsfält eller knappar.

Faktorer som möjliggör kommunikation av specifika budskap.

Principer för användbarhet samt metoder för att testa användbarhet.

Krav på ett inkluderande gränssnitt. Riktlinjer, principer, tekniker och testning för tillgänglighet.

Datorsystem (ubicomp) och gränssnitt i vardagen.

Frågor som rör integritet och etik.

Lagar och andra bestämmelser inom området.