

Webbutveckling 2

Undervisningen i kursen ska behandla följande centrala innehåll:

Webben som körmiljö för applikationer av olika slag.

Utvecklingsprocessen för ett webbt tekniskt projekt: målsättningar, planering, specifikation av struktur och design, kodning, optimering, testning, dokumentation och uppföljning.

Märkspråk och stilmallar.

Skriptspråk för webbutveckling på klientsidan och dokumentobjektsmodellen som en teknik för ökad användbarhet genom progressiv förbättring.

Bilder, ljud, video och två- eller tredimensionell interaktiv grafik för webbapplikationer med möjlighet till fördjupning inom någon sådan teknik, till exempel skalbar vektorgrafik (SVG) eller WebGL.

Nationella och internationella riktlinjer för god praxis inom webbutveckling.

Uppnående av interoperabilitet genom att följa standarder och testa på olika användaragenter.

Applikationer som fungerar oberoende av val av användaragent, operativsystem eller hårdvaruplattform samt hur tillgänglighet uppnås utifrån att applikationerna ska vara uppfattningsbara, användbara, begripliga och robusta även för användare med funktionsnedsättning.

Kvalitetssäkring av applikationens funktion och validering av kodens kvalitet.

Lagar och andra bestämmelser som styr digital information, till exempel personuppgiftslagen och lagen om elektronisk kommunikation.

Vanliga attackvektorer mot webbapplikationer och åtgärder för att skapa säkerhet.

Terminologi inom området webbutveckling.