

Programmering 2

Undervisningen i kursen ska behandla följande centrala innehåll:

Kodning av program för att läsa, bedöma, lagra, producera, redovisa och utbyta information samt för att kommunicera och utföra tjänster via internet.

Traditioner och nya trender i utvecklingen av programmeringspråk.

Analys, nedbrytning och modellering av programmeringstekniska problem med klassdiagram.

Skapande av klasser och objekt i avancerad objektorienterad programmering samt klassers konstruktörer och arv.

Användning och förändring av objekt som ingår i egna och andras klasser och standardbibliotek.

Variablers och metoders synlighet och livslängd.

Polymorfism och typsäkerhet.

Generiska klasser och metoder.

De vanligaste klasserna i ett grafiskt användargränssnitt.

Gränssnitt mot internet.

Gränssnitt mot profiler och filsystem.

Gränssnitt mot databaser.